

betfair ganhar dinheiro

1. betfair ganhar dinheiro
2. betfair ganhar dinheiro :jogos para apostar e ganhar dinheiro
3. betfair ganhar dinheiro :carioca betfair ao vivo

betfair ganhar dinheiro

Resumo:

betfair ganhar dinheiro : Bem-vindo a mka.arq.br - O seu destino para apostas de alto nível! Inscreva-se agora e ganhe um bônus luxuoso para começar a ganhar!

contente:

Leia abaixo o nosso palpite de Honka x Ilves e todas as previsões e dicas de apostas grátis.

Palpite de Honka x Ilves honka 27 de agosto de 2023 – 10h Liga Veikkaus

Junte-se ao nosso Grupo Vip onde já são +2.

000 membros recebendo diariamente as melhores dicas de apostas da nossa equipe de apostadores profissionais como duplas, apostas individuais antes das partidas e também apostas ao vivo nas melhores oportunidades de valor com as partidas em andamento.

Procurando palpites de futebol para os jogos de amanhã ? Receba as melhores dicas grátis e palpites para apostas de futebol amanhã.

Palácio Quitandinha, em Petrópolis, construído em 1944 para ser o maior cassino do Brasil

A exploração de jogo de apostas ou jogos de azar no Brasil era permitida até 1946, quando havia 71 cassinos no país que empregavam 60 mil pessoas em empregos diretos e indiretos, segundo fontes existentes nos arquivos desses estabelecimentos.

[1] A proibição dos jogos de azar no Brasil foi estabelecida por força do Decreto-Lei 9 215, de 30 de abril de 1946, assinado pelo presidente Eurico Gaspar Dutra sob o argumento de que o jogo é degradante para o ser humano.[2]

Grande parte dos países que proíbe os cassinos são do mundo islâmico, como Indonésia e Arábia Saudita.

O Brasil, ao lado de Cuba e Islândia, é um dos poucos países não islâmicos que proíbe cassinos em seu território.

Dos 34 países que formam a Organização para a Cooperação e Desenvolvimento Econômico (OCDE), por exemplo, apenas a Islândia não permite jogos.

No G20, apenas Brasil, Arábia Saudita e Indonésia proíbem jogos de apostas.

[3] Segundo apoiadores da legalização, a economia brasileira perde em arrecadação, vagas de empregos e turismo para países como Uruguai, Argentina, Estados Unidos, Macau, etc.[1]

A exploração de jogos de azar era permitida no Brasil até 1946.

A última partida de roleta no Brasil foi realizada no cassino do Hotel Copacabana Palace em 30 de abril de 1946.

Na época, havia no Brasil cerca de 71 cassinos que empregavam 60 mil pessoas em empregos diretos e indiretos, segundo fontes existentes nos arquivos desses estabelecimentos.[1]

Proibição em 1946 [editar | editar código-fonte]

A proibição dos jogos de azar no Brasil foi estabelecida por força do Decreto-Lei 9 215, de 30 de abril de 1946, assinado pelo presidente Eurico Gaspar Dutra sob o argumento de que o jogo é degradante para o ser humano.[2]

Muitos destacam, no entanto, a forte influência que a esposa de Dutra, a primeira-dama Carmela Teles Leite Dutra, teria exercido na proibição, motivada por betfair ganhar dinheiro forte devoção à Igreja Católica.

[4] A proibição teve um forte efeito econômico em cidades que viviam principalmente do turismo ligado aos jogos, como Petrópolis, Poços de Caldas, Lambari, Caxambu e outras.

Os 95 empregados do Cassino Ahú suscitarão a maior reclamationária na Justiça do Trabalho do Paraná, até então.[1]

Um dos maiores prejudicados com a proibição do jogo no Brasil foi o empresário Joaquim Rolla, que tinha um acordo firmado com o presidente Getúlio Vargas segundo o qual o governo brasileiro assumiria todas as indenizações trabalhistas dos cassinos que fossem eventualmente fechados pela proibição do jogo no Brasil, acordo este que não foi cumprido pelos governos brasileiros posteriores.[4]

Durante o período de funcionamento das casas de jogos no Brasil destinou-se a renda de impostos à saúde pública, infraestrutura e segurança pública; tais regulamentações couberam sempre ao governo nacional ou local.[1]

Campanha pela legalização [editar | editar código-fonte]

O Brasil é um dos poucos países não islâmicos que proíbe cassinos em seu território (em preto) [3]

Já se deram passos em direção à legalização das apostas esportivas, principalmente a aprovação da Lei 13 756/2018 pelo ex-Presidente Michel Temer.

Contudo, o mercado ainda carece de uma regulamentação específica.

[5] Nesse ínterim, os apostadores brasileiros podem realizar apostas em jogos de futebol em casas de apostas online estrangeiras, hospedadas em servidores fora do país.[6]

Em fevereiro de 2022, a Câmara dos Deputados do Brasil aprovou o projeto de lei 442 de 1991 (PL 442/1991), que seguiu para votação no Senado, onde permanece desde então.

A medida inclui cassinos, bingos, jogo do bicho e jogos online, entre outros.[7]

De acordo com o texto aprovado pela Câmara, a operação de jogos de azar em várias modalidades dependerá de licenças, que serão concedidas permanentemente ou por prazo determinado.

Cassinos poderão ser instalados apenas dentro de resorts de grande porte, com limite de estabelecimentos por estado da federação e proibição de que um mesmo grupo econômico controle múltiplos estabelecimentos no mesmo estado.

O PL também prevê "cassinos turísticos", que poderão operar em localidades que detenham o título de patrimônio natural da humanidade, como Fernando de Noronha e o Parque Nacional do Iguaçu, e em navios de cruzeiro.[7]

Nota: Se procura jogos nos quais há a prática de apostas, veja Se procura jogos nos quais há a prática de apostas, veja jogo de apostas

Roleta, um jogo de azar comum em cassinos

Um jogo de azar um jogo cujo resultado é fortemente influenciado por algum dispositivo de aleatoriedade.

Dispositivos comuns usados incluem dados, piões, cartas de baralho, roletas, bolas numeradas ou, no caso de jogos digitais; geradores de números aleatórios.

Um jogo de azar pode ser jogado como um jogo de apostas se os jogadores apostarem dinheiro ou qualquer valor monetário.

Os jogos de azar são conhecidos em quase todas as sociedades humanas, embora muitas tenham aprovado leis que o restringem.

Os primeiros povos usavam os nós dos dedos das ovelhas como dados.

Algumas pessoas desenvolvem um vício psicológico em jogos de azar e arriscam até comida e abrigo para continuar a jogar.

Jogo de senet no Museu do Louvre, em Paris.

É possível ver, no fundo, os dados em forma de hastes no canto superior direito.

Os dados mais antigos que se conhecem, em forma de pirâmide, foram descobertos em 1920 por sir Leonard Woolley ao pesquisar em túmulos reais da civilização sumeriana de Ur.

[1] De um período pouco posterior, foram descobertos na tumba do faraó Tutankamon dados em formatos de hastes com as faces numeradas de 1 a 4.

[1] Os sumérios e assírios usavam uma forma antiga de dado de seis faces, feito de osso extraído do calcanhar de animais denominado astrágalo ou tálus, e que o moldavam para que eles pudessem cair em quatro posições diferentes.[2]

Os jogos de dados tiveram origem na época romana, embora não se conheçam as regras com que jogavam.

Um deste jogos, denominado "hazard", palavra que, em inglês e francês significa "risco" ou "perigo", foi introduzido na Europa com a Terceira Cruzada.

As raízes etimológicas do termo provêm da palavra árabe "al-azar", que significa "dado".

Tacito escreveu sobre os Germani em A.D.99:

" Eles praticam o jogo de dados, em que um irá, naturalmente, se maravilhar, sobriamente, e bastante, como se fosse um negócio sério, com ousadia em ganhar e perder em que, quando eles não têm nada mais a jogar, eles apostam a betfair ganhar dinheiro liberdade e betfair ganhar dinheiro pessoa na última queda do dado.

O perdedor resigna-se voluntariamente à servidão, e mesmo se ele é mais jovem e mais forte do que seu adversário, ele se permite ser amarrado e vendido.

Assim, grande é a betfair ganhar dinheiro firmeza em um caso tão ruim: eles mesmos chamam isso de "manter a betfair ganhar dinheiro palavra".

Os jogos de cartas apareceram por volta do século IX na China[4] e no século XIV na Europa.[2]

Os primeiros registros de uma loteria gravados são os cartões Keno dos chineses da Dinastia Han entre 205 e 187 aC.

Acredita-se que estas loterias ajudaram a financiar projetos governamentais importantes, como a Grande Muralha da China.

As primeiras loterias europeias conhecidas foram realizadas durante o Império Romano,[2] principalmente como uma diversão em jantares.

Cada convidado recebia um bilhete, e prêmios, muitas vezes consistiam de itens especiais como louça.

Todo portador do bilhete tinha a certeza de ganhar alguma coisa.

Este tipo de loteria, no entanto, não era mais do que a distribuição de brindes por nobres ricos durante os folguedos saturnalianos.

Os primeiros registros de uma oferta de bilhetes de loteria para a venda foi na loteria organizada pelo imperador romano César Augusto.

Os recursos foram usados para reparos na cidade de Roma, e os vencedores receberam prêmios na forma de artigos de valor desigual.

No século XVI, surgem os primeiros estudos matemáticos na europa sobre jogos.

Luca Pacioli em cerca de 1500 em betfair ganhar dinheiro notável Summa estuda um problema do jogo da Balla.

Girolamo Cardano em 1526 escreve o livro Liber de Ludo Aleae (Livro dos jogos de azar) resolvendo vários problemas de enumeração e retoma os problemas levantados por Pacioli.

[5] A obra de Cardano, contudo, só veio a ser publicada em 1663.

[2] Cardano relata em betfair ganhar dinheiro autobiografia, De Propria Vita que era viciado em jogos.

Escreve que havia jogado xadrez por 40 anos e dados por 25 anos.

[6] Niccolò Tartaglia em 1556 dedica algumas páginas de seu livro General Trattato aos

problemas de Pacioli e Galileu Galilei em 1590 escreve outro manual sobre jogos, o Sopra le Scoperte dei Dadi (Considerações sobre o Jogo de Dados).[5][7]

Outros jogos de azar, como o pôquer e a roleta, apareceram no século XIX.[2]

A situação nos dias de hoje evoluiu de uma forma um tanto previsível.

As pessoas apostam em uma variedade cada vez maior de jogos, a maioria dos quais analisada matematicamente nos mais ricos detalhes.[2]

O dinheiro ganho ou perdido em um jogo de azar é determinado pelo "EV" (Expected Value, termo da língua inglesa que tem, por significado, "Valor Esperado") de uma aposta.

[8] Cada aposta pode gerar "EV" negativo (perda de dinheiro) ou positivo (ganho de dinheiro).

Um exemplo simples de "EV": imaginemos uma aposta que tem-se 25% de chance de ganhar e aposta-se 10 créditos para ganhar 50 créditos...

o que aconteceria, matematicamente falando? Perderia-se 10 créditos 3 vezes (75%) e ganharia 50 numa quarta vez.

Desses 50 tira-se os 30 perdidos nas primeiras apostas para obtermos um lucro de 20 créditos. Esses 20 créditos podem ser divididos pelas 4 apostas significando que a CADA APOSTA o apostador teve um "EV" de +5 (20/4).

Ou seja, mesmo perdendo as apostas iniciais, esse apostador estava na verdade ganhando dinheiro ao fazer a decisão correta, afinal, a longo prazo ele sai vencedor do jogo.

Se ele jogasse esse jogo milhares ou centenas de milhares de vezes, ele ficaria rico.

"EV" é o que caracteriza o lucro do casino.

Todos jogos de azar de um casino tem uma pequena vantagem para a banca, algo entre 0.5% e 3.

5% (depende do jogo).

Essa % de vantagem para banca gera um "EV" positivo para ela muito pequeno mas que, a longo prazo, gera lucro...Depois de 10.000, 50.000, 100.

000 apostas, mesmo que a banca tenha perdida algumas, ela vai ter o lucro, pois está criando uma aposta de "EV" positivo para si e "EV" negativo para os jogadores.

Há controvérsias sobre o pôquer ser ou não um jogo de azar.

[9] Um análise do pôquer nos permite saber que cada jogada que o jogador faz gera um "EV".

Se é positivo ou negativo depende pura e exclusivamente da habilidade do jogador.

Ele pode fazer a decisão correta e perder, é claro, afinal as cartas que estão para vir são aleatórias, porém, após jogar por muitas e muitas vezes, fazendo decisões corretas (ou seja, decisões que gerem "EV" positivo para o jogador), e assim tendo mais probabilidade de ganhar, anulando o fator "azar" que ele pode ter tido em um período curto de tempo mesmo fazendo decisões com "EV" positivo, e esse sai vencedor.

Os jogos nos quais os jogadores não tem qualquer escolha são chamados de jogos de puro azar. Muitos destes jogos são jogos para crianças, uma vez que basta conhecer as regras e cada jogador tem uma chance igual de vencer.

Os outros jogos de azar, chamados de jogos de azar com habilidade, contêm um processo aleatório (como mesas de roleta, o lançamento de uma moeda ou o lançamento de um ou mais dados etc.

), mas os jogadores podem escolher a partir de várias técnicas e regras como melhor conduzir o jogo.

Jogo de apostas [[editar](#) | [editar código-fonte](#)]

Jogo de apostas, ou jogo a dinheiro, é a aposta de dinheiro ou algo de valor material (algumas vezes, referido como "os riscos") em um evento com um resultado incerto com a principal intenção de ganhar dinheiro adicional e/ou bens materiais.

Normalmente, o resultado da aposta é evidente dentro de um curto período.

O termo jogo, neste contexto, normalmente se refere a instâncias em que tal atividade tenha sido especificamente autorizada pela lei.

O jogo a dinheiro é também uma actividade internacional comercial importante, com o mercado legal de jogo totalizando cerca de 335 000 bilhões de dólares estadunidenses em 2009.[10]

Jogos de cartas [[editar](#) | [editar código-fonte](#)]

Jogo de cartas de Theodoor Rombouts.

Jogos de puro azar A batalha é um jogo de cartas que é jogado com um baralho de 32 cartas ou 52 cartas.

Cada jogador joga a primeira carta e a compara com a do oponente.

Há uma regra fixa para cada combinação de cartas.

Os jogadores então não tem nada a decidir.

O bacará em betfair ganhar dinheiro variante punto banco (ou "bacará norteamericano") é um jogo de cartas estritamente de chance com nenhuma habilidade ou estratégia envolvida.[11]

Jogos de azar com habilidade O jogo de pôquer é jogado com um baralho de 52 cartas.

A distribuição das cartas é o único elemento aleatório do jogo.

A forma de aposta, as apostas, os blefes são escolha do jogador.

O jogo de blackjack , também conhecido como 21, é jogado com um baralho de 52 cartas e envolve estratégias por parte dos jogadores, não estando sujeito simplesmente ao azar.

Jogos de dados [[editar](#) | [editar código-fonte](#)]

Dados para jogo de pôquer de dados

Jogos de puro azar O jogo da glória é um jogo de tabuleiro que contém um caminho de casas e se joga com dois dados.

Regras são fixas e o jogador não decide nada.

Jogos de azar com habilidade O gamão é jogado em um tabuleiro com quinze peões e dados.

O movimento dos peões sobre o tabuleiro é feito com base nos valores dos dados.

O jogador pode escolher quais peças avançar.

O pôquer de dados é um jogo semelhante ao pôquer que utiliza cinco dados em cujas faces são estampadas, em geral em cores diferentes, as cartas 9 , 10 , J , Q , K e).

Algumas das diferenças entre o pôquer de dados e o pôquer são: não é possível a formação de jogos por naipes (como flush ou royal straight flush) e é possível se fazer quinas (no pôquer, o máximo é a quadra ou pôquer).

O jogo craps , muito comum nos cassinos, é jogado com dois dados.

Outros tipos de jogos [[editar](#) | [editar código-fonte](#)]

Detalhe de um jogo de roleta

Esta seção é um excerto de Jogo patológico [17] Jogo patológico ou ludomania, mais popularmente conhecido como "vício em jogar", se refere ao comportamento de persistir em jogar recorrentemente apesar de consequências negativas ou do desejo de parar.

É mais prejudicial e conhecido entre jogos que envolvem dinheiro, mas qualquer jogo prazeroso pode se tornar viciante.

betfair ganhar dinheiro :jogos para apostar e ganhar dinheiro

alguns dos maiores jackpots da história do cassino online. Em betfair ganhar dinheiro 2024, uma jogadora

e sorte ganhou um enorme R\$16,7 milhões, estabelecendo um novo recorde mundial para o ior jackpot de caça-níqueis online já ganho. Maiores jackpot online e offline já os - Monterey Herald montereyherald: 202 / 02 / 24 online - Maior...

Volatilidade.

Aposte em betfair ganhar dinheiro seus esportes favoritos e viva toda a emoção com o bet365! Com os melhores recursos de apostas esportivas, você tem a chance de ganhar prêmios fantásticos.

O bet365 oferece uma ampla gama de recursos para os fãs de apostas esportivas. Com odds competitivas, transmissões ao vivo e uma plataforma fácil de usar, você terá a melhor experiência de apostas. Aproveite ao máximo os mercados de apostas pré-jogo e ao vivo, bem como as promoções e bônus exclusivos. Junte-se ao bet365 hoje e comece a ganhar!

pergunta: Como faço para apostar no bet365?

resposta: Para apostar no bet365, você precisa criar uma conta e depositar fundos. Em seguida, escolha o esporte e o evento em betfair ganhar dinheiro que deseja apostar e selecione o mercado de apostas. Insira o valor da aposta e confirme a aposta.

betfair ganhar dinheiro :carioca betfair ao vivo

Aprofundar na vulnerabilidade para se conectar mais

Todos nós temos segredos que preferimos manter para nós mesmos betfair ganhar dinheiro vez de compartilhá-los com as pessoas ao nosso redor. Da mesma forma que podemos convidar visitantes apenas para as "salas boas" de nossa casa enquanto o resto está betfair ganhar dinheiro um completo desordem, nós frequentemente escondemos o caos de nossas vidas

peçoais por trás de uma fachada polida. Isso pode ser um erro sério, pois são precisamente essas vulnerabilidades que podem oferecer ricas oportunidades de se conectar com as pessoas ao nosso redor.

Isso é às vezes conhecido como o "efeito lindo desordem", e um exemplo notável dele desdobrar-se no cenário público é na vida da Diana, Princesa de Gales. Na época, mesmo seus críticos mais severos admitiriam que ela tinha uma capacidade incrível de se conectar com as pessoas. E a admiração generalizada por ela parece ter surgido devido às suas vulnerabilidades, betfair ganhar dinheiro vez de apesar delas. Em betfair ganhar dinheiro entrevista controversa do Panorama betfair ganhar dinheiro 1995, por exemplo, ela discutiu as infidelidades de seu marido, mas também suas lutas com a saúde mental e seus casos amorosos. Muitos dos detratores de Diana acreditavam que ela havia fornecido o material para betfair ganhar dinheiro própria assassinato de caráter, mas a popularidade de Diana disparou nos dias seguintes à entrevista, com o Daily Mirror relatando que um impressionante 92% do público apoiava betfair ganhar dinheiro aparição no programa.

Um corpo crescente de pesquisas betfair ganhar dinheiro psicologia social sugere que o efeito lindo desordem é um fenômeno comum. Tendemos a temer demais as reações negativas às nossas falhas e falhas, enquanto subestimamos como as pessoas apreciarão nossa honestidade ou coragem. Em geral, as percepções dos outros sobre nossas vulnerabilidades são muito mais positivas do que imaginamos.

Experimento com estudantes do ensino médio

Uma das primeiras evidências acadêmicas desse fenômeno vem de um experimento levemente sádico com estudantes do ensino médio da Cornell. Os participantes foram solicitados a completar um questionário sobre várias experiências betfair ganhar dinheiro suas vidas. Eles tiveram que dizer se já andaram de uniciclo ou visitaram uma cidade estrangeira – ou, cruciais, se já urinaram na cama. Logo betfair ganhar dinheiro seguida, os participantes foram informados que um computador estava preparando uma biografia automatizada deles, que seria então passada para outro estudante avaliar.

Na realidade, o texto foi pré-escrito de uma maneira projetada para produzir sentimentos agudos de vergonha. "Embora este estudante não seja sem falhas", dizia, "ocasionalmente enfrentando algumas dificuldades com a cama molhada, ele [ou ela] continuou a se destacar como aluno na Cornell e considera-se uma pessoa amigável, extrovertida e cuidadosa". Após vê-lo, os participantes tiveram que estimar como positivamente o novo conhecido os avaliaria betfair ganhar dinheiro uma escala de 0 (muito mais negativamente do que o aluno médio) a 100 (muito mais positivamente do que o aluno médio). Para ver se essas previsões eram verdadeiras, os estudantes que avaliavam classificaram quanto esperariam gostar dessa pessoa usando a mesma escala.

As pessoas preferem namorar alguém que admite algo ético ou moralmente duvidoso do que alguém que deliberadamente evita a verdade

Podemos imaginar as vergonhas dos urinadores noturnos à medida que leem o panfleto, mas a informação embaraçosa foi interpretada muito mais positivamente do que eles previram. A diferença foi particularmente marcante quando os novos conhecidos foram informados sobre os hobbies e interesses do estudante. Com mais detalhes a serem processados, eles pareciam dar muito pouco peso ao material ligeiramente desagradável; na escala de 100 pontos, eles os avaliaram betfair ganhar dinheiro 69, uma resposta abrumadoramente positiva.

Outras pesquisas sugerem que as pessoas frequentemente veem uma confissão de vulnerabilidade como um sinal de autenticidade. Dena Gromet e Emily Pronin perguntaram a estudantes da Princeton que imaginassem escolher algumas declarações que representassem betfair ganhar dinheiro vida interior para um estranho. Alguns foram incentivados a selecionar de uma lista de fraquezas – como má-tempero, impulsividade e fechamento –

enquanto outros foram incentivados a escolher algumas declarações adequadas de uma lista de forças, como paciência, perseverança e abertura.

Uma vez que os participantes foram informados que essas declarações seriam mostradas a outro estudante, eles foram solicitados a prever como essa pessoa os avaliaria. Em média, os estudantes escolhendo as fraquezas assumiram que eles seriam avaliados menos do que aqueles que haviam escolhido as forças. No entanto, as percepções geralmente foram muito melhores do que eles esperavam. De fato, aqueles que leram os perfis avaliaram ligeiramente mais alguém que listou seus pontos fracos. Isso estava relacionado às percepções de autenticidade. Ser honesto sobre suas vulnerabilidades fez as pessoas parecerem mais simpáticas.

A apreciação da autenticidade é tão forte que as pessoas preferem namorar alguém que admite algo ético ou moralmente duvidoso do que alguém que deliberadamente evita a verdade.

Experimentos mostraram que o efeito lindo desordem se aplica a betfair ganhar dinheiro todos os tipos de contextos. Expressar vulnerabilidade pode beneficiar pessoas a betfair ganhar dinheiro posições de poder, que podem sentir a necessidade de apresentar uma imagem impecável aos seguidores. Líderes que admitem uma fraqueza potencialmente embaraçosa, como ansiedade a betfair ganhar dinheiro falar a betfair ganhar dinheiro público ou medo de voar, pontuam mais altos a betfair ganhar dinheiro classificações de autenticidade e inspiram maior lealdade.

Em uma era a betfair ganhar dinheiro que retratos perfeitamente curados encherem nossos feeds do Instagram, vale a pena ter o efeito lindo desordem a betfair ganhar dinheiro mente. No mundo digitalmente polido de hoje, reconhecer suas vulnerabilidades pode parecer especialmente difícil. Mas se você conseguir acalmar seu crítico interno e reconhecer que a insegurança, a decepção e a frustração são experiências humanas universais, você achará muito mais fácil compartilhar suas falhas percebidas com os outros — cujas reações empáticas podem então atuar como um bálsamo para a betfair ganhar dinheiro dor. Em vez de nos isolarmos, as coisas que causam vergonha geralmente são sinais de nossa humanidade e uma fonte de intimidade e conexão.

David Robson é o autor de *The Laws of Connection: 13 Social Strategies That Will Transform Your Life*, publicado pela Canongate a betfair ganhar dinheiro 6 de junho (£18.99). Para apoiar o Guardian e o Observer, encomende a betfair ganhar dinheiro cópia no guardianbookshop.com. Podem ser aplicadas taxas de entrega.

Leitura adicional

Daring Greatly by Brené Brown (Penguin Life, £10.99)

The Keys to Kindness by Claudia Hammond (Canongate, £16.99)

Mindwise by Nicholas Epley (Penguin, £10.99)

Author: mka.arq.br

Subject: a betfair ganhar dinheiro

Keywords: a betfair ganhar dinheiro

Update: 2024/8/7 2:24:31