



# Ashley Madison: a história de uma polêmica plataforma de namoro

A internet, jogos da copa pela internet teoria, prometeu uma solução para o antigo problema de encontrar um parceiro. Se você quisesse uma parceria romântica, talvez você consultasse o eHarmony. Para divertir e namoricos, tente o Tinder. Se você quisesse restringir a pool de potenciais, havia os Farmers Only e o Christian Mingle, entre outros sites específicos de grupos demográficos. E se você estivesse casado e quisesse ter um caso clandestino, poderia criar uma conta no Ashley Madison.

No entanto, o que a Ashley Madison oferecia era um pouco diferente. Fundada jogos da copa pela internet 2002, a empresa canadense prometia ser o destino premium para os infiéis - sem julgamentos, riscos ou compromissos, além dos pagamentos necessários para adquirir "créditos" e se comunicar com outros usuários. A empresa Toronto-based, fundada por Darren Morgenstern com base jogos da copa pela internet uma estatística de que 30% das pessoas jogos da copa pela internet sites de namoro já estavam casadas, prometia uma certa fantasia, especialmente voltada para homens: uma lista de mulheres dispostas e prontas para ter um caso; um bom tempo secreto fora dos limites da parceria; medidas de segurança supostamente extensas para evitar arruinar a vida doméstica. A empresa chegou a ser comandada pelo CEO canadense Noel Biderman, que aparecia jogos da copa pela internet programas de notícias e talk-shows com a esposa, promovendo o site como uma maneira de reacender as parcerias por meio de encontros extraconjugais enquanto se vangloriava de seu casamento monogâmico. A tagline do site era simples e brincalhona: "A vida é curta. Tenha um caso." E foi popular - até 2024, a empresa estava presente jogos da copa pela internet 40 países e reivindicava mais de 37 milhões de usuários.

Mas, como mostra a nova série-documentário da Netflix "Ashley Madison: Sexo, Mentiras e Escândalo", nada na Ashley Madison era tão limpo. "Toda a história é realmente sobre fantasia e realidade", disse Toby Paton, o diretor da série. "Há a fantasia que as pessoas vivem jogos da copa pela internet seus casamentos, se elas não estiverem sendo honestas com seus parceiros. E então você tem essa fantasia que os caras da Ashley Madison estão criando conscientemente no site, onde você pode ir e encontrar alguém, e pode ser totalmente discreto, e você pode ter um caso que vai salvar seu casamento."

Infelizmente, essa fantasia acabou jogos da copa pela internet julho de 2024, quando um hacker ainda anônimo chamado "the Impact Team" ameaçou expor os usuários infiéis e a "empresa fraudulenta" que os habilitou. Após semanas de mantê-la jogos da copa pela internet cativo, o hacker divulgou informações pessoais de mais de 30 milhões de usuários - nomes, endereços, preferências e fantasias sexuais, informações de cartão de crédito e mensagens, bem como os e-mails pessoais de Biderman, revelando que ele procurava frequentemente jovens prostitutas. (Biderman e a Ruby Life, os donos da Ashley Madison, recusaram-se a participar da série.)

A empresa, como descobriu-se, não era particularmente segura jogos da copa pela internet termos cibernéticos e nunca excluiu quaisquer informações de usuários, apesar de cobrar dinheiro extra para uma "exclusão completa" de seus perfis. "A promessa de segurança, anonimato e segurança era apenas algo que dizíamos. Não era algo que fizemos", disse Evan Back, amigo de infância de Biderman e ex-vice-presidente de vendas da empresa, no primeiro dos três episódios. "Foi como um jogo de azar."

A aposta provou-se devastadora para milhões de pessoas, além de figuras públicas envolvidas no vazamento e a subsequente mancheteria, como o estrela de reality show Josh Duggar, o marido da Real Housewives Of New York Kristen Taekman e, jogos da copa pela internet um escândalo anterior, o político Eliot Spitzer. A série apresenta um punhado de ex-usuários e seus entes queridos abalados pelas revelações e dispostos a falar publicamente. Todos aqueles que apareceram na série tiveram que fazê-lo "abertamente e honestamente, sem máscara, nenhum tipo de máscara, nenhuma filmagem de pessoas jogos da copa pela internet silhueta, nenhuma AI

para desfigurar suas identidades", disse Paton. "Todos aqueles que iriam estar nele tiveram que ser dispostos a serem vistos abertamente como quem são agora e contar suas histórias. Foi muito difícil encontrar pessoas dispostas a fazer isso, e acho que isso fala sobre o estigma jogos da copa pela internet torno da infidelidade e da traição." A equipe de Paton falou com várias pessoas durante vários meses, a maioria das quais ainda não estava pronta para ultrapassar a anonimidade.

---

Author: mka.arq.br

Subject: jogos da copa pela internet

Keywords: jogos da copa pela internet

Update: 2024/7/18 15:06:06